****

**LAMPIRAN A**

**PERTANDINGAN INOVASI**

**KARNIVAL TVET@POLYCC 2023**

**OBJEKTIF PERTANDINGAN**

**Melahirkan insan yang mempunyai kreativiti yang tinggi, berinovasi dan bermotivasi serta mempunyai aspek kerjasama berpasukan.**

**SYARAT PERTANDINGAN**

**1.0 Produk inovasi/Projek**

Produk inovasi/Projek mestilah baharu, tidak dikomersialkan dan dipamerkan kepada mana-mana pihak industri. Idea rekabentuk atau inovasi mestilah tulen, mempunyai nilai pasaran dan bukanlah plagiarism.

Bahan dan material yang digunakan dalam penghasilan produk inovasi/projek adalah di bawah tanggungjawab dan peruntukan sendiri.

Kategori Inovasi terbahagi kepada 3 bahagian :

1. Perkhidmatan

Inovasi perkhidmatan merujuk kepada konsep atau pelaksanaan perkhidmatan baharu atau pembaharuan kepada amalan sedia ada. Sebuah inovasi perkhidmatan selalu merangkumi unsur menanda aras (benchmark) amalan-amalan terbaik yang boleh dikenalpasti dan diaplikasikan dalam persekitaran organisasi masing-masing dengan penyesuaian mengikut keperluan organisasi.

1. Produk

Inovasi produk merujuk kepada pengenalan sesuatu produk baharu atau pembaharuan/ penambahbaikan produk sedia ada ke atas ciri-ciri penggunaannya.

Ini termasuklah pembaikan yang signifikan dari aspek teknikal, spesifikasi bahan/ komponen, mesra pengguna atau ciri-ciri fungsional yang lain.

1. Proses

Inovasi proses merujuk kepada proses pelaksanaan baharu atau dipertingkatkan termasuklah perubahan kepada tempoh masa, teknik, peralatan yang mana memberi nilai tambah pada output akhirnya.

Inovasi yang dihasilkan mampu meningkatkan kecekapan proses kerja mahupun aktiviti serta mendatangkan keuntungan sama ada dari segi masa, wang atau sumber di samping memberi faedah yang jelas dalam meningkatkan kualiti pemprosesan kerja yang mampu menyumbang kepada peningkatan produktiviti organisasi.

**2.0 Penyertaan**

Pertandingan ini terbuka kepada semua pelajar Politeknik dan Kolej Komuniti (Zon Kelantan dan Terenganu) serta institusi TVET jemputan. Bilangan ahli kumpulan tidak boleh melebihi 4 orang termasuk 1 orang pensyarah (penyelia) bagi setiap kategori Inovasi yang dipertandingkan.

**3.0 Poster dan Laporan Inovasi**

Kandungan pembentangan perlulah mempunyai penerangan/ persembahan/ demonstrasi dengan jelas dan menarik mengikut kreativiti masing-masing.

a) Gambar inovasi/projek (setiap kategori inovasi)

b) Penerangan berkaitan latar belakang inovasi

c) Fungsi/operasi

d) Impak dan nilai komersial

Format poster dan laporan inovasi adalah merujuk kepada Lampiran B dan C.

**4.0 Penilaian Dari Juri**

Jadual pembentangan adalah sebagaimana berikut :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 16 Mei 2023 | 3.00 petang | Lawatan tapak dan pendaftaran |
| 17 Mei 2023 | 8.00 pagi | Pameran bermula |
| 9.00 -10.30 pagi | Penilaian daripada pihak Juri |
| 11-12 tengahari | Majlis Penutup |

**5.0 Keputusan**

Pemenang akan diumumkan pada 17 Mei 2023 semasa Majlis Penutup. Keputusan juri adalah muktamad. Setiap penyertaan akan diberikan sijil penyertaan mengikut bilangan peserta (satu peserta satu sijil penyertaan) dan satu sijil Anugerah (Emas atau Perak atau Gangsa atau Saguhati) mengikut pemarkahan yang diberikan.

**PENDAFTARAN PERTANDINGAN INOVASI**

Pendaftaran pertandingan inovasi adalah melalui **<http://itec.pkb.edu.my>.**

Sila pastikan setiap pendaftaran memuat naik perkara berikut:

1. Abstrak projek inovasi.
2. Resit bayaran penyertaan sebanyak RM100 ke akaun 03030000104711 atas nama PERSATUAN ALUMNI POLITEKNIK KOTA BHARU

Butiran Pembayaran

Nama Bank : **Bank Muamalat Malaysia Berhad**

Penama Akaun : **Persatuan Alumni Politeknik Kota Bharu**

Nombor Akaun : **03030000104711**

Butiran Bayaran : **TVET2023 ( 4 Digit Terakhir Kad Pengenalan)**

**LAMPIRAN B**

**POSTER INOVASI**

1. Poster boleh disediakan dalam bentuk bunting atau bersaiz A1
2. Rekabentuk poster adalah mengikut kreativiti masing-masing
3. Kandungan Poster mestilah terdiri daripada :
* Logo Pertandingan Inovasi Karnival TVET@PolyCC 2023
* Tajuk Inovasi
* Nama ahli kumpulan
* Abstrak
* Gambar sampel produk inovasi/projek
* Penerangan berkaitan latar belakang inovasi
* Fungsi/operasi
* Impak dan nilai komersil
1. Peringatan : Elakkan
* Penggunaan *font* size yang kecil dan berbayang *(shadow*).
* Penggunaan warna latarbelakang hampir sama dengan warna tajuk atau kandungan.
* Menggunakan gambar produk / gambar penyelidik yang tidak jelas.
* Terlalu banyak perkataan - perlu diselitkan gambar yang berkaitan dengan penyelidikan.

**LAMPIRAN C**

**LAPORAN INOVASI**

****

**PERTANDINGAN INOVASI**

 **KARNIVAL TVET@POLYCC 2023**

**TAJUK INOVASI**

**ABCDE**

**NAMA INSTITUSI**

**ABCDE**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Ketua Kumpulan**  | **:** |  |
| **Ahli Kumpulan****Nama Penyelia** | **:****:** | **1.****2.** |
|  |  |  |

**FORMAT PENULISAN LAPORAN PENUH INOVASI**

**A. MUKA HADAPAN**

 Sila gunakan template yang disediakan

**B. FORMAT ISI KANDUNGAN:**

 Tajuk setiap kandungan : Upper case, bold, font 11 dan tulisan Arial.

 Penerangan isi kandungan : Sentence case, font 11 dan tulisan Arial.

**C. SENARAI ISI KANDUNGAN**

**D.** **ABSTRAK** (Sila gunakan format dan templet yang disediakan)

**1.0 PENGENALAN**

1.1 Menerangkan pengenalan inovasi yang dihasilkan, cara pengurusan dan

 penambahbaikan yang dibuat.

1.2 Masukkan gambar atau rajah untuk memudahkan penerangan

**2.0 PENYATAAN MASALAH**

2.1 Menyenaraikan dan menghuraikan masalah yang menyebabkan perlunya inovasi ini

 dihasilkan.

**3.0 OBJEKTIF INOVASI**

3.1 Menerangkan objektif inovasi yang telah dihasilkan

**4.0 CIRI-CIRI INOVASI**

4.1 Menerangkan ciri-ciri inovasi secara terperinci

**5.0 CARA OPERASI**

5.1 Menerangkan bagaimana inovasi dilaksanakan/ digunakan

**6.0 GAMBARAJAH INOVASI**

6.1 Kemukakan gambar rajah/ carta inovasi dari aspek strategi dan cara pelaksanaannya

**7.0 IMPAK INOVASI**

7.1 Nyatakan kelebihan atau kebaikan inovasi tersebut

7.2 Nyatakan jumlah kos dan kos per unit inovasi

**8.0 CADANGAN PENAMBAHBAIKAN**

**9.0 KESIMPULAN**

**10.0 PENGESAHAN KETUA JABATAN**

Adalah dengan ini disahkan bahawa inovasi ini telah dihasilkan dan dicipta oleh kumpulan ini.

Disahkan oleh :

......................................

( )